

Millenium Brawlers 2 - 1 Murtra Dragons

Partido #3

Jornada 1 — 18/05/2026 — Clima: Agradable

3	2	60.000	0	50.000
FF MILLENIUM BRAWLERS	BAJAS MILLENIUM BRAWLERS	GANANCIAS MILLENIUM BRAWLERS	BAJAS MURTRA DRAGONS	GANANCIAS MURTRA DRAGONS
3				
FF MURTRA DRAGONS				
1.000.000	0	1.000.000		
CTV MILLENIUM BRAWLERS	PETTY CASH	CTV MURTRA DRAGONS		

MVP

#2 Mazdamundi Ironhammer	#7 Topuria
MVP LOCAL	MVP VISITANTE

Eventos SPP

JUGADOR	EVENTO	JUGADOR LESIONADO	TIRADA	SPP
Giusseppe	Touchdown	—	—	+3
Thorek Dragonslayer	Pase Completado	—	—	+1
Belegar the Crazy	Touchdown	—	—	+3
Javistrus the Unbreakable	Lesión Causada	Giusseppe	10 10 6	+2
Grombrindal Boulderfields	Lesión Causada	Giusseppe	8 10 3	+2
Drazhoath Rocksplitter	Touchdown	—	—	+3

Millenium Brawlers — Plantillas del Partido

#	NOMBRE	HABILIDADES	VALOR
1	Thorek Dragonslayer	Atrapar Agallas Nervios de Acero	85.000
2	Mazdamundi Ironhammer	Atrapar Agallas Nervios de Acero	85.000
3	Belegar the Crazy	Pasar Agallas Nervios de Acero	80.000
4	Grimgor Ironhammer	Agallas Nervios de Acero Pasar	80.000
5	Javistrus the Unbreakable	Placar Agallas Equilibrio Firme	95.000
6	Grombrindal Boulderfields	Placar Agallas Equilibrio Firme	95.000
7	Sigvald the Bloody	Forcejear	50.000
8	Drazhoath Rocksplitter	Forcejear Furia	70.000
9	Noctilus the Destroyer	Forcejear	50.000
10	Tiktaq'to the Sly	Forcejear	50.000
11	Vilitch the Ghoster	Forcejear	50.000

Murtra Dragons — Plantillas del Partido

#	NOMBRE	HABILIDADES	VALOR
1	Giusseppe	Esquivar Escurridizo	60.000
2	Escamitas	Esquivar Escurridizo	60.000
3	Manolito	Esquivar Escurridizo	60.000
4	Carlitos	Esquivar Escurridizo	60.000
5	Rigoberto Muerto!	Esquivar Escurridizo	60.000

#	NOMBRE	HABILIDADES					VALOR
6	Joselete	Esquivar	Escurridizo				60.000
7	Topuria	Imparable	Tembloroso				90.000
8	Halloway	Imparable	Tembloroso				90.000
10	Gaethje	Imparable	Tembloroso				90.000
11	Oliveira	Imparable	Tembloroso				90.000
12	McGregor	Imparable	Tembloroso				90.000
15	Big Kahuna	Cabeza Hueso	Solitario	Golpe Mortífero	Cola Prensil	Cabeza Dura	140.000